**TP Réalisation d’une application caisse enregistreuse**

L’application proposera le menu suivant à l’utilisateur

Menu

1. Ajouter un produit dans la caisse
2. Faire une vente
3. Quitter

Un sous-menu pour la vente qui se répète après chaque saisi de produit

1. Numéro Produit à vendre
2. Paiement par carte
3. Paiement espèce

Aide :

On peut modéliser l’application comme suit :

* Une classe Caisse qui possède une liste de produits, liste de ventes
* Une classe produit qui possède un numéro, titre, prix et stock
* Une classe vente qui possède un numéro, liste produits, état et une méthode valider pour confirmer la vente, le paiement et changer le stock des produits
* Une classe Interface homme machine en mode console qui possède une caisse et qui proposera les menus et les actions pour répondre à chaque menu.
* Une classe PaiementCB qui possède référence, date et heure et une méthode Payer
* Une classe PaiementEspece qui possède référence, date et heure et la monnaie et une méthode Payer